# TF 1.1 Köpa medlemskap

AF 1. 1 Köpa medlemskap

I detta testfall testas att kan köpa ett gymkort. Kunden väljer hur länge kortet ska vara giltigt. Det testas också att systemet skickar ut en tillfällig passerkod, när köp har genomförts.

Förkrav

Testaren kan betala genom något av betalningsalternativen som systemet erbjuder, finns testspecifika versioner av detta.

Efterkrav

Kunden har tillgång till mina sidor, kunden får en tillfällig passerkod som ger tillgång till gymmet. En kund har registrerats, och finns tillgänglig i systemet.

Scenario

1. Startar när kund klickar på bli medlem på KAK:s hemsida.
2. Systemet presenterar gymmets olika \*medlemskaps alternativ.
3. Kund väljer vilket medlemskap hen vill ha.
4. Systemet visar en \*”one page checkout” sida.
   1. \*Minimalt med information ska krävas
   2. B 3 \* Betalningsalternativ presenteras
   3. Tillgång till kundsida/kund ombeds att ange ett lösenord för kundsidan
5. Kund fyller i \*nödvändiga uppgifter och genomför köp.
6. Systemet bekräftar lyckat köp, presenterar och skickar sms samt mail med passerkod och förväntad leveranstid för passerkort.

Alternativa scenariers

1. A Kunden kan/vill inte betala med något alternativ som systemet erbjuder.
2. Kunden informeras om när gymmet har bemannad reception.
3. B Kund fyller inte in korrekta uppgifter.
4. Systemet visar tydligt vilka uppgifter som saknas eller bör kompletteras, detta sker fortlöpande och kund får bra feedback.
5. Något går fel och systemet skickar inte ut en passerkod.
6. Bekräftelse sidan visas och kund informeras att man kan logga in och begära ut en passerkod

TF 1.3 Hämta tillfällig portkod

TF 1.2 Logga in

Medlemskaps alternativ

3 månaders medlemskap

6 månaders medlemskap

12 månaders medlemskap

One page checkout

Minimalt med information

**BK 1.2** Kunden ska endast fylla i minimalt med information.

Hela betalningen och registrering ska ske på en sida. Denna information är beroende av vilket betalningsalternativ som kunden har valt.

Nödvändiga uppgifter

Nödvändiga uppgifter utgår ifrån vilket betalningsalternativ som anges. Minimalt med information: persnr, telefonnr och betalning.

// Scenario täckning på testfall.

Testfall ska täcka alla vägar genom UC. Fully dressed.

Js - avstängt.

Pathcoverage.

Persnr.

Minimalt med info, likt adlibris

# TF 1.2 Logga in

AF 1. 5 Logga in

AF 2.4 Logga in

I detta testfall testas att kund/gymansvarig kan logga in via KAK:s hemsida.

Förkrav

Testaren har genomfört TF 1.1 Köpa ett gymkort, och har tillgång till PW och UN. Alt testaren har tillgång till gymansvarig PW/UN

Efterkrav

Testaren kan nå ”kundens sida”/”gymansvarigs sida” via KAK:s hemsida.

Scenario

1. Startar när användaren vill logga in på KAK:s hemsida.
2. Systemet ber om användarnamn och lösenord via KAK:s startsida
3. Användaren anger användarnamn och lösenord.
4. Systemet autentiserar användaren.
   1. Ifall användaren är gymansvarig visas den sidan.
   2. Annars visas kunds sida.

Alternativa scenariers

1. Kunden/Gymansvarig har glömt lösenord TF 1.4 Återställa lösenord, AF 1.4 Återställa lösenord

## UC1 Autentisera användare

### Huvudscenario

1. Startar när en användare vill autentisera sig.
2. Systemet ber om användarnamn och lösenord och valet att spara uppgifter
3. Användaren anger användarnamn och lösenord
4. Systemet autentierar användaren och presenterar att autentiseringen lyckades

### Alternativa scenarion

* 3a. Användaren anger att spara uppgifter  
  1. Systemet autentisierar användaren och presenterar att autentiseringen lyckades och att uppgifterna har sparats.
* 4a. Användaren kunde inte autentisieras  
  1. Systemet presenterar felmeddelande  
  2. Gå till steg 2 i huvudscenariot.

## UC2 Utloggning av autentiserad användare

### Förkrav

1. Användaren är autentiserad. Ex UC1, UC3

### Huvudscenario

1. Startar när en användare inte längre vill vara inloggad
2. Systemet presenterar val för utloggning
3. Användaren anger att den vill logga ut.
4. Systemet loggar ut användaren

## UC3 Autentisiering med sparade uppgifter

### Huvudscenario

1. Startar när en användare vill autentisera sig och har tidigare sparat uppgifter

* Systemet autentiserar användaren och presenterar att autentiseringen lyckades och inloggning skett med tidigare sparade uppgifter

### Alternativa scenarion

* 2a. Användaren kunde inte autentisieras  
  1. Systemet presenterar felmeddelande  
  2. Gå till steg 2 i UC1.